

PARA PUBLICAÇÃO IMEDIATA

S2PUBLICOM

Thiago Dias

(11) 3027-0301

thiago.dias@s2publicom.com.br

Romulo Marzano

(11) 3027-0232

romulo.marzano@s2publicom.com.br

OS SISTEMAS DA NINTENDO OFERECEM A COLEÇÃO MAIS AMPLA DE JOGOS EXCLUSIVOS E AS EXPERIÊNCIAS MAIS DIVERTIDAS E EMPOLGANTES DE 2013

Novas aventuras das franquias Super Mario, Donkey Kong, The Legend of Zelda, Luigi, Pokémon e Pikmin chegam este ano para Wii U e Nintendo 3DS

LOS ANGELES, 11 de junho de 2013 – A Nintendo anunciou hoje uma lista robusta de jogos de primeira linha que estarão disponíveis para [Wii U](#) este ano, e mostrou pela primeira vez títulos importantes que virão em 2014. Algumas das séries e personagens mais amados do mundo dos videogames estão incluídos, de Mario a Donkey Kong, Luigi, Pikmin, Pokémon, *The Legend of Zelda*, *Mario Kart* e *Super Smash Bros*.

O presidente global da Nintendo, Satoru Iwata, apresentou muitos desses jogos durante um anúncio via [Nintendo Direct](#). Para assistir o Nintendo Direct completo, acesse <http://www.nintendo.com/nintendo-direct>.

“Quase todas as principais propriedades intelectuais da Nintendo estarão representadas em nossas plataformas em 2013, com mais delas a caminho em 2014”, disse Reggie Fils-Aime, presidente e diretor operacional da Nintendo of America. “Há uma verdade fundamental na indústria de videogames: software vende hardware. Foi assim com o Wii e o Nintendo DS, está começando a acontecer com o Nintendo 3DS, e vai ficar evidente no meio e no final do ano com o Wii U. Quando os jogadores tomarem suas decisões de compra esse ano, eles descobrirão que os jogos e experiências que desejam são únicos e totalmente exclusivos de uma plataforma Nintendo”.

Parte das informações sobre os principais jogos anunciados pela Nintendo hoje inclui:

- ***Super Mario 3D World***: Pela primeira vez, a Nintendo criou um jogo do Mario para quatro jogadores que esse passa em um mundo em 3D. O jogo, desenvolvido pela mesma equipe que criou *Super Mario 3D Land* para Nintendo 3DS e os jogos *Super Mario Galaxy* para Wii, permite que até quatro jogadores assumam o papel de Mario, Luigi, Princess Peach e Toad. Cada personagem tem características únicas, e as

personas podem jogar de forma cooperativa ou competitiva. A nova transformação em gato faz os personagens virarem adoráveis felinos, que podem arranhar inimigos e até mesmo subir nos mastros no final das fases. Canos de atalho claros adicionam novos elementos de quebra-cabeças ao jogo. O lançamento do jogo está previsto para dezembro deste ano nos EUA.

- ***Donkey Kong Country: Tropical Freeze:*** A primeira edição da série para Wii U chega nas mãos da Retro Studios. O jogo de plataforma com movimentação lateral apresenta belos gráficos em alta definição, que exibem detalhes finos, como o pelo de Donkey Kong. Dixie Kong entra na aventura, com os Kongs nadando embaixo d'água e alternando entre o primeiro plano e o plano de fundo. Dessa vez, a câmera muda de perspectiva em certas fases para aumentar a sensação de movimento e proporcionar novas experiências. O lançamento do jogo está previsto para novembro deste ano nos EUA.
- ***The Legend of Zelda: The Wind Waker HD:*** O clássico jogo de Nintendo GameCube foi aprimorado com belos gráficos em alta definição de 1080p. Como uma mudança no original, o Tingle Tuner foi substituído pela Tingle Bottle, que usa o controle Wii U GamePad para publicar comentários sobre o jogo no Miiverse. Os comentários dos jogadores são levados às praias no jogo. Os jogadores têm a opção de velejar mais rapidamente do que na versão original. O lançamento do jogo está previsto para outubro deste ano nos EUA.
- ***Mario Kart 8:*** A nova edição do jogo de corrida medalha de ouro apresenta um recurso antigravidade, que faz os karts correrem em paredes e de cabeça para baixo em pistas invertidas. Elementos dos jogos anteriores de *Mario Kart* fazem seu retorno, incluindo asas-deltas e motocicletas. O jogo terá suporte a multijogador online e integração profunda com o Miiverse. O lançamento do jogo está previsto para 2014 nos EUA.
- ***The Wonderful 101:*** Neste título inédito da Platinum Games, os jogadores assumem o papel de Wonder Red, líder de um grupo de super-heróis. Individualmente, eles não são páreo para os invasores espaciais. Porém, ao trabalharem juntos, eles podem se transformar em um punho ou espada e desferir ataques massivos em seus inimigos. A música e o visual polido e exagerado evocam quadrinhos e desenhos animados clássicos de super-heróis. O lançamento do jogo está previsto para 15 de setembro nos EUA.
- ***Bayonetta 2:*** Desenvolvida pela Platinum Games, a personagem que dá nome ao jogo passou por uma remodelagem, com um novo corte de cabelo e uniforme. Suas habilidades de clímax estão mais poderosas, e a ação mais intensa do que nunca. O lançamento do jogo está previsto para 2014 nos EUA.
- **Um novo título desenvolvido pela MONOLITH SOFTWARE INC.:** Monolith Soft, a força criativa por trás de *Xenoblade Chronicles*, está preparando um mundo aberto para os jogadores explorarem. Os jogadores podem controlar robôs em forma humana em certos pontos do jogo, ou usar os robôs para enfrentar inimigos no céu. O lançamento do jogo está previsto para 2014 nos EUA.
- ***Wii Party U:*** Participe de jogos de tabuleiro e minijogos na TV, curta jogos de mesa conhecidos usando o controle Wii U GamePad ou transforme sua sala de estar no palco de um game show. Seja qual for o tipo de festa na sua casa, *Wii Party U* oferece algo para todos. O lançamento do jogo está previsto para outubro deste ano nos EUA.

- ***Super Smash Bros. para Wii U***: A aguardadíssima nova edição da popular série de luta da Nintendo chegará ao Wii U em 2014 nos EUA.
- ***Wii Fit U***: Embora este jogo tenha sido anunciado anteriormente com previsão de lançamento para o meio do ano, agora está agendado para dezembro nos EUA.

Notícias do Nintendo 3DS

- ***Pokémon X e Pokémon Y***: Os primeiros jogos da série principal de Pokémon a chegarem ao Nintendo 3DS serão lançados mundialmente em 12 de outubro. Os jogos introduzem um 18º tipo de Pokémon, os Pokémon Fairy, e têm uma aparência gráfica aprimorada que representa o auge da série. Um novo recurso, chamado Pokémon-Amie, permite que os jogadores desenvolvam uma conexão mais profunda com seus Pokémon. Treinadores podem fazer carinho neles, alimentá-los e participar de minijogos com eles, o que deixa seus Pokémon mais eficientes nas batalhas.
- ***Super Smash Bros. para Nintendo 3DS***: A contraparte portátil da versão para Wii U chegará em 2014.

No evento

Jogos adicionais que não foram mencionados no Nintendo Direct mas poderão ser jogados na E3 incluem:

Wii U

- ***Pikmin 3***: Este jogo é um gênero em si. Os jogadores assumem o comando de três exploradores e de uma legião de adoráveis Pikmin em uma luta pela sobrevivência. Usando as habilidades únicas dessas pequenas criaturas Pikmin, os jogadores solucionam quebra-cabeças, enfrentam perigosos predadores e recuperam comida, necessária para salvar o planeta natal dos exploradores. O jogo será lançado em 4 de agosto nos EUA.
- ***New Super Luigi U***: Luigi rouba os holofotes em seu primeiro papel como protagonista de uma aventura de plataforma. Os jogadores podem mostrar suas habilidades com Luigi, incluindo seu pulo alto característico e deslizamento exclusivo, enquanto experimentam mais de 80 percursos no mundo de *New Super Mario Bros. U*. Para quem já tem *New Super Mario Bros. U*, o novo conteúdo com Luigi será lançado em versão para download na Nintendo eShop posteriormente. Uma versão em disco, que não requer o jogo original, será lançada no varejo no segundo semestre de 2013.
- ***Mario & Sonic at the Sochi 2014 Olympic Winter Games***: O jogo apresenta uma variedade de eventos dos Jogos de Inverno, incluindo bobsleigh, esqui, patinação no gelo e slopestyle com snowboard, que estreará nos Jogos Olímpicos em Sochi, na Rússia. Eventos diferentes podem usar o controle Wii Remote Plus, o controle Wii U GamePad ou ambos. Além dos eventos reais, o jogo também inclui Dream Events, que se passam nos mundos de Sonic e Mario e permitem aos jogadores realizar movimentos dinâmicos impossíveis na vida real. Os detalhes e o período do lançamento serão anunciados posteriormente.

Nintendo 3DS

- ***The Legend of Zelda: A Link Between Worlds***: Este jogo se passa no mesmo universo e acontece após os eventos de *The Legend of Zelda: A Link to the Past*. Link agora pode se tornar um desenho para mover-se pelas paredes. Isso abre novas maneiras de exploração e elementos de quebra-cabeças, que dão a Link acesso a locais que ele não poderia alcançar de outra forma. O lançamento do jogo está previsto para o final deste ano.
- ***Yoshi's New Island***: O terceiro jogo da série oferece habilidades clássicas de Yoshi ao mesmo tempo em que introduz novas possibilidades, como os Mega Eggs gigantes que Yoshi pode usar para triturar obstáculos. O jogo apresenta mundos diferentes com uma variedade de estilos artísticos, incluindo pintura a óleo, aquarela e pastéis. O lançamento do jogo está previsto para o final deste ano.
- ***Mario & Luigi: Dream Team***: Mario e Luigi embarcam na aventura dos sonhos deles em um bem-humorado RPG de ação, que combina viagens tanto no mundo real quanto dentro dos sonhos de Luigi. O jogo será lançado no segundo semestre de 2013.

Jogos de editoras terceiras

As parceiras da Nintendo estão trazendo suas melhores criações ao Wii U e ao Nintendo 3DS. Uma seleção de jogos a caminho dos sistemas Nintendo inclui (títulos em negrito estarão disponíveis para jogar no estande da Nintendo na E3):

Título	Editora	Plataforma(s)
<i>Assassin's Creed IV Black Flag</i>	Ubisoft	Wii U
<i>Batman: Arkham Origins</i>	Warner Bros. Interactive Entertainment	Wii U
<i>Batman: Arkham Origins Blackgate</i>	Warner Bros. Interactive Entertainment	Nintendo 3DS
<i>Deus Ex: Human Revolution - Director's Cut</i>	Square Enix, Inc.	Wii U
<i>Disney Infinity</i>	Disney Interactive	Wii U , Wii, Nintendo 3DS
<i>Disney's Planes</i>	Disney Interactive	Wii U , Wii, Nintendo 3DS, Nintendo DS
<i>Just Dance 2014</i>	Ubisoft	Wii U , Wii
<i>Rayman Legends</i>	Ubisoft	Wii U
<i>Scribblenauts Unmasked: A DC Comics Adventure</i>	Warner Bros. Interactive Entertainment	Wii U , Nintendo 3DS
<i>Shin Megami Tensei IV</i>	ATLUS (Index Digital Media, Inc.)	Nintendo 3DS
<i>Skylanders SWAP Force</i>	Activision Publishing	Wii U , Wii, Nintendo 3DS
<i>Sonic Lost World</i>	SEGA	Wii U , Nintendo 3DS
<i>Tom Clancy's Splinter Cell Blacklist</i>	Ubisoft	Wii U
<i>Watch_Dogs</i>	Ubisoft	Wii U

Além disso, as editoras também lançarão conteúdos digitais de peso na Nintendo eShop do Wii U em 2013. Alguns desses títulos incluem *Ballpoint Universe* (Arachnid Games), *DuckTales: Remastered* (Capcom), *Dungeons & Dragons: Chronicles of Mystara* (Capcom), *Scram Kitty and his Buddy on Rails* (Dakko Dakko), *Coaster Crazy Deluxe* (Frontier Developments), *Spin the Bottle: Blimpies Party* (KnapNok Games), *A World of Keflings* (NinjaBee), *Oddworld: New 'N' Tasty* (Oddworld Inhabitants), *Mutant Mudds Deluxe* (Renegade Kid), *Cloudberry Kingdom* (Ubisoft) e *Shovel Knight* (Yacht Club Games).

Para seguir todas as atividades da Nintendo na E3, fique de olho na página do Facebook, conta no Twitter e canal no YouTube da Nintendo. Acesse <http://www.nintendo.com>.

Lembre-se de que o Wii U e o Nintendo 3DS incluem controles para pais, que permitem aos adultos gerenciar o conteúdo que seus filhos podem acessar. Para mais informações sobre esse e outros recursos, acesse <http://www.nintendo.com/wiiu> e <http://www.nintendo.com/3ds>.

Mario & Sonic at the Sochi 2014 Olympic Winter Games TM IOC/SOCHI2014/USOC 36USC220506. Copyright © 2013 International Olympic Committee ("IOC"). All rights reserved. This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever without the prior written consent of the IOC.

All other trademarks and copyrights are properties of their respective owners.

Sobre a Nintendo: A pioneira mundial na criação de entretenimento interativo, a Nintendo Co., Ltd., de Kioto, no Japão, fabrica e comercializa hardware e software para seus consoles domésticos Wii U™ e Wii™ e as famílias Nintendo 3DS™ e Nintendo DS™ de sistemas portáteis. Desde 1983, quando lançou o Nintendo Entertainment System™, a Nintendo já vendeu mais de 4,1 bilhões de videogames e mais de 654 milhões de unidades de hardware no mundo, incluindo a geração atual, formada por Wii U, Nintendo 3DS e Nintendo 3DS XL, bem como os sistemas Game Boy™, Game Boy Advance, Nintendo DS, Nintendo DSi™ e Nintendo DSi XL™, Super NES™, Nintendo 64™, Nintendo GameCube™ e Wii. A empresa também criou ícones da indústria que se tornaram conhecidos e familiares como Mario™, Donkey Kong™, Metroid™, Zelda™ e Pokémon™. Uma subsidiária de propriedade integral da matriz, a Nintendo of America Inc., baseada em Redmond, Washington, EUA, funciona como sede das operações da Nintendo no Hemisfério Ocidental. Para mais informações sobre a Nintendo, visite o site da empresa no endereço <http://www.nintendo.com>.

###

Nota aos editores: Os materiais da Nintendo para a imprensa estão disponíveis em <http://press.nintendo.com>, um site protegido por senha. Para obter um login, entre em contato com Deanna Avila no telefone 213-438-8742 ou no e-mail

Os sistemas da Nintendo oferecem a coleção mais ampla de jogos exclusivos e as experiências mais divertidas e empolgantes de 2013

Página 6

davila@golinharris.com. Os usuários podem receber informações instantâneas da Nintendo assinando o feed RSS do site.